**Stream api, lambda, optional**

*(заполняется спикером урока)*

**Чек-лист:**

1 Ученик предоставил код программы и файл со строками вида (x:1,y:5)-(x:2,y:6).

2 запустите программу, она должна выдать длину одного из отрезков.

3 добавьте заведомо более длинный отрезок например (x:0,y:0)-(x:100,y:100) программа должан выдать его длину.

4 код написан как один statement на стримах.

**Само домашнее задание из примера (для вашего понимания):**

1. Создай файл со строками вида (x:1,y:5)-(x:2,y:6), описывающими отрезки на плоскости. Можно использовать другой формат.
2. Прочитай файл.
3. Преврати его в поток строк.
4. Найди в нем длину самого длинного отрезка одной конструкцией на потоках.
5. Выведи длину в поток вывода.
6. Отправь на проверку код.